

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : Line Soucy

<https://www.cadre21.org/membres/soucy-l-csrs-qc-ca>

Date d'obtention : 2020-03-22 00:44:44

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je me demande comment organiser un jeu d'évasion pédagogique d'une façon efficace dans mes cours d'éducation physique.

Cela serait une belle occasion pour amener les élèves à faire des apprentissages sur la 3e compétence : adopter un mode de vie sain et actif.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je pense au gymnase, mais je pense surtout à la cour d'école...

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je suis convaincue que ce serait un bon moment d'enseigner des notions théoriques sur la santé en plus de donner des défis physiques coopératifs pour mes élèves. Je crois que les élèves seront motivés (si mon jeu d'évasion est bien conçue).

Je peux également me permettre d'aller un peu plus loin dans la conception, puisque je peux utiliser la même planification avec plus qu'un groupe.