

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir.

À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'impliq...

Badge attribué à : [Lisa Laflamme](#)

<https://www.cadre21.org/membres/adea6c93d453d76679733de9>

Date d'obtention : 2020-03-17 18:38:30



Au coeur de votre stratégie #DevProf

 cadre21.org



Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je pense qu'il est très intéressant d'utiliser des jeux pour l'enseignement. Cela permet aux élèves de résoudre les problèmes dans un ordre différent, permet la collaboration et permet de relier les concepts. Il est souvent difficile pour les élèves de prendre ce qu'ils ont appris et de lier les concepts ensemble et de l'appliquer à un problème réel.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je pense que j'essaierais d'intégrer un jeu lorsque j'achèverais l'unité Terre en science et technologie et utiliserais les concepts de densité et de salinité pour concevoir un jeu.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Le monde de la Terre en science et technologie est lourd à lire et à mémoriser. Un jeu l'animerait certainement! Les élèves qui ont du mal à mémoriser les concepts clés devraient les revoir pour assurer le succès du jeu. Les élèves qui ont eu des difficultés avec le concept mathématique de densité et de salinité de l'eau de mer devront vraiment le maîtriser. Les étudiants qui ne se sont peut-être pas nécessairement souciés du matériel, mais qui ont un caractère compétitif, seront plus intéressés et apprendront les concepts afin de réussir dans le jeu.