

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : MF Damir

<https://www.cadre21.org/membres/>

Date d'obtention : 2020-02-17 16:24:13

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

J'ai joué avec ma classe une fois à un jeu d'évasion que j'avais créé. C'était un déclencheur à un module de recherche. En lisant cette section, j'ai réalisé que je ne les avais pas mis dans un contexte idéal d'évasion.

Je vais devoir laisser plus aller chaque équipe et éviter de tout vouloir contrôler. Ce sera dans l'exploration personnelle que les élèves atteindront de meilleurs résultats. Je vais devoir développer moins linéairement les situations. De plus, je n'avais pas songé aux indices, car lorsque nous avons expérimenté, certaines équipes étaient découragées de rester bloquées trop longtemps. Ce fut l'effet inverse finalement.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Pour ludifier ma classe et pour varier les situations. Les compétences développées par ce moyen pédagogique touchent plusieurs sphères du nouveau cadre de référence numérique. Les possibilités sont immenses et le plaisir infini.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

La motivation sera l'aspect premier. Ils seront engagés dès que je mentionnerai cette façon de travailler. Ils aiment collaborer, alors je suis certain que ça va les rejoindre. Avec la pratique, je pense qu'ils vont mieux réussir. Ils vont développer des stratégies gagnantes. Les compétences développées sont importantes et de le faire en situation de jeu c'est très positif.