cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Catherine Sergerie
https://www.cadre21.org/membres/3785eebe10688d607e995f56

Date d'obtention : 2020-02-09 23:09:18

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je trouve le concept vraiment très intéressant. J'ai fait ce badge, car j'ai essayé à deux reprises de faire des jeux en classe et je voulais les pousser à un autre niveau. C'est un concept très engageant pour l'élève et motivant.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'avais fait des jeux d'évasion avec les élèves lors des journées spéciales (st-valentin, noël) sans jamais le faire en lien avec la matière. Je pense effectivement l'intégrer dans des périodes de français et essayer de le faire en lien avec, par exemple, le cours de sciences au sujet du roman policier(qui s'y prête très bien!).

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

C'est certain que cela va avoir un impact direct sur la motivation et l'engagement des élèves. Il s'agit d'une tâche concrète où les élèves doivent collaborer pour résoudre des énigmes.