

Preuve et attestation de développement professionnel

## Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



### Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir.

À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'impliq...

Badge attribué à : GuillaumeFecteau

<https://www.cadre21.org/membres/442be06189ee0ae63ca5141a>

Date d'obtention : 2020-02-04 16:02:12



 cadre21.org



Au coeur de votre stratégie #DevProf

Preuve et attestation de développement professionnel

## Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je pense que les jeux d'évasion pédagogiques sont une avenue particulièrement intéressante pour les projets interdisciplinaires et les travaux d'équipe. J'enseigne un cours extra (cours supplémentaire à un crédit) qui bénéficierait définitivement de ce type d'activité. Je crois que la création de jeux d'évasion est particulièrement stimulante pour l'enseignant, mais pourrait l'être pour les élèves aussi.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je crois que je pourrais utiliser un jeu d'évasion pour une unité sur les enquêtes policières. Je n'ai pas besoin d'avoir de matière nécessairement; la compréhension des énigmes et indices serait suffisante (je suis enseignant d'anglais). Je pourrais ensuite réinvestir dans une autre tâche. Donc je crois qu'ils seraient particulièrement appropriés pour ma matière.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

La motivation serait sûrement grande, car les élèves aiment beaucoup l'aspect immersif de ce type d'activité. Je crois que cela aiderait des élèves plus timides à prendre leur place également, de part l'aspect collaboratif. Je crois aussi que le jeu d'évasion aiderait à contextualiser le vocabulaire et certaines notions, sans avoir à le faire de façon explicite.