

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : [nadia.thibaul](https://www.cadre21.org/membres/nadia-thibault-cssphares-gouv-qc-ca)

<https://www.cadre21.org/membres/nadia-thibault-cssphares-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2020-01-13 17:26:46

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je trouve très intéressant que cette activité ludique permette d'atteindre des objectifs pédagogiques. Au départ, il y a une intention pédagogique qui permet aux élèves de faire des apprentissages interdisciplinaires. Il y a aussi beaucoup d'habiletés générales qui sont sollicitées dans ce jeu pédagogique dont la collaboration, la communication, la gestion du stress, la logique, l'inférence, l'esprit d'équipe et l'utilisation des technologies. Bref, c'est une approche très innovatrice !

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Cette activité peut facilement s'intégrer dans une période de mise à jour ou durant une période d'informatique puisque plusieurs jeux d'évasion s'orientent vers les habiletés numériques des élèves.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Cette approche pédagogique place l'élève en action. L'élève se retrouve dans un rôle de détective à la recherche d'indices. On pique alors sa curiosité et cela a un impact positif sur sa motivation. Puisque son rôle et sa participation sont nécessaires pour réussir le jeu, il se sent important et utile. Il doit obligatoirement s'engager pour aider les membres de son équipe. Enfin, pour l'élève qui est en difficultés d'apprentissage, il a la chance de découvrir d'autres forces (l'esprit d'observation, l'entraide, la communication, la gestion du stress, etc.) Un impact très positif sur son estime de soi.