

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir.

À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'impliq...

Badge attribué à : [glarocche-cegepgranby-qc-ca](#)

<https://www.cadre21.org/membres/a9c046acfd82bc2a03dd6de7>

Date d'obtention : 2025-05-07 14:08:43



Au coeur de votre stratégie #DevProf



cadre21.org



Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Wow! Quel magnifique outil :)

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

En tant qu'enseignante en soins infirmiers, je vois le jeu d'évasion dans le cadre d'une journée de stage en dernière session pour permettre aux étudiants de développer et/ou perfectionner leur communication, collaboration, pensée réflexive...

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Sans aucun doute très positifs! Il s'agit d'une approche ludique qui permettrait sans aucun doute d'aller chercher la motivation et l'engagement des étudiants, tout en favorisant leur réussite, puisque cela demande la mobilisation des savoirs!