

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/d173b6423ef9794c6d50aa8b>

Date d'obtention : 2025-02-19 18:42:54

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Selon moi, les jeux d'évasion permettent une plus grande participation des élèves et augmente leur apprentissage dans divers choses (au niveau scolaire et au niveau social). Cette méthode permet de créer des liens entre les élèves ce qui peut grandement aider à l'atmosphère de classe et par la suite faciliter les apprentissages, car ils seront dans un bon contexte pour être concentrés.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Par exemple de faire de la révision ou consolider quelque chose en particulier. Aussi lorsque les liens entre les élèves sont plus difficile cela peut être utilisé pour apaiser les tensions et renforcer les liens.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

La motivation est d'apprendre par le jeu, les jeunes ne se rendent pas compte nécessairement qu'il travaille, mais l'expérience est pourtant éducative et enrichissante. Le niveau d'engagement est habituellement élevé lorsqu'on parle de jeu aux jeunes et s'ils se mettent réellement en équipe, qu'ils écoutent les autres leur chance de réussir sont élevés. Toutefois, il se peut qu'il ne réussisse pas, mais il le jeu pourra être à refaire et aussi il est important de faire comprendre que nous avons le droit à l'erreur donc se n'est pas grave l'important est de persévérer et recommencer par exemple.