cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Marianne Morier
https://www.cadre21.org/membres/0d54efec50d1857d4c9a9b74

Date d'obtention : 2024-04-08 17:49:54

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Ma première réflexion est que l'on peut apprendre en s'amusant et le jeu d'évasion en est la preuve. Le développement de compétence transversales est un gros plus en plus de laisser les élèves naviguer à travers les énigmes. Je pense que ça les fera sortir du fameux contrat pédagogique avec une démarche linéaire.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'aimerais faire mon premier jeu d'évasion test avec des étudiants lors d'une formation. La collaboration et la communication en plus de la gestion de stress est un de mes objectifs. Le jeu d'évasion semble être le parfait format (en plus que je rêve d'en faire un).

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Les étudiants que ne se connaissent pas se dégêneront assez vite en collaborant ensemble lors de la résolution d'énigmes. Ils seront motivés puisqu'il s'agit d'un jeu et j'ai bon espoir qu'ils retiendront les apprentissages faits (autant sur eux-mêmes que les notions plus académiques) puisqu'ils se seront amusés.