

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : [laurie.mathieu](mailto:laurie.mathieu)

<https://www.cadre21.org/membres/laurie-mathieu-cslsj-qc-ca>

Date d'obtention : 2023-12-18 20:56:37

# Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

C'est une manière stimulante d'apprendre et de développer ses compétences. C'est une occasion pour eux de mobiliser leurs connaissances et de développer l'entraide, la communication, le travail d'équipe, etc.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'aimerais utiliser le jeu d'évasion dans un premier temps pour les engager et les motiver, mais ultimement, j'aimerais être assez compétente dans la création afin de pouvoir leur montrer à en créer à leur tour. Les possibilités sont infinies, alors reste à faire des essais et erreurs pour trouver le bon angle d'exploitation.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Quand les jeunes s'amuse, ils ne se rendent pas compte qu'ils apprennent ou du moins, leurs apprentissages risquent d'être davantage significatifs. Ils se rappelleront bien plus facilement de ce qu'ils ont appris lors d'une activité ludique comme celle-là que lorsqu'ils font leurs apprentissages de façon plus traditionnelle. Ils seront fiers d'eux, d'avoir réussi à résoudre des problèmes et seront ainsi plus engagés et motivés à poursuivre leurs apprentissages.