

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir.

À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'impliq...

Badge attribué à : Emy Turcotte-Aubé

<https://www.cadre21.org/membres/29cd3ef78172797959a7c9f2>

Date d'obtention : 2023-04-05 14:43:17



Au coeur de votre stratégie #DevProf

 cadre21.org



Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

J'aime l'idée d'apporter le côté ludique en classe tout en intégrant les notions de mon choix. Par contre, le temps à investir dans sa conception est important. J'ai hâte de voir l'interaction entre mes élèves dans un tel contexte.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je pourrais intégrer les jeux d'évasion à la suite de quelques notions enseignées. Idéalement, j'aimerais en faire 2 par étape. Je le vois plus comme une intégration de contenus.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Tel que vécu à l'AQUOPS, j'étais motivée et très intéressée par le jeu d'évasion qu'on a vécu. J'ai des élèves au secondaire qui sont raccrocheurs et décrocheurs, donc créer des activités intéressantes pourrait les motiver à rester plus longtemps à l'école et s'engager dans les périodes plus lourdes en contenu.