

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



21

Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Chantale Doiron-Mazerolle

<https://www.cadre21.org/membres/fef6564c8d683ac94e92d65a>

Date d'obtention : 2022-08-31 18:20:40

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Ma première réflexion quant à l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage est que c'est une approche pédagogique innovante et interactive. Je trouve que c'est un excellent moyen de relever des défis (pédagogiques) de communication et de coopération.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je pourrais intégrer les jeux d'évasion dans ma salle de classe pour remplacer le plus possible les cours magistraux. Pour introduire un concept ou encore, le réviser, ça permettrait à mes élèves de faire des apprentissages en jouant. Par exemple, je pourrais créer une classe d'évasion portant sur les participes passés. Peu importe le jeu d'évasion, j'aurais à le préparer, à observer mes élèves ainsi qu'à objectiver avec eux par la suite.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Les impacts sur mes élèves seraient les suivants : la majorité des apprentissages se fera au niveau des compétences / habiletés (communication), résolution de problème et créativité, collaboration, gestion du stress, usage efficace des technologies & apprendre à demander de l'aide.