

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : mathieu catherine

<https://www.cadre21.org/membres/3acc31ac9f9b60058047c651>

Date d'obtention : 2022-07-08 12:02:50

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je trouve les jeux d'évasion très intéressants. Je pense que l'idée d'inclure plusieurs matières est aussi très intéressante, elle demande juste un peu plus de travail de collaboration au secondaire puisque plusieurs enseignants devront se mobiliser.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je pense que de mon côté, puisque j'enseigne l'anglais au secondaire, il serait plus facile pour moi d'intégrer ma matière au niveau de la langue utilisé pendant la réalisation du jeu d'évasion. Par la suite, mes collègues pourraient développer des énigmes en lien avec leur matière mais écrite en anglais.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je pense que ce type de jeu peu être très motivant pour les élèves. Toutefois, il devra être adapté. Dans cette formation le jeu d'évasion est présenté pour des élèves du primaire. Dans un groupe au secondaire avec 35-39 élèves par classe, je pense que la classe devra être divisé en sous groupe afin de s'assurer de l'engagement de tous.