

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : Luc Morneau

<https://www.cadre21.org/membres/luc-morneau-cssmv-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2022-05-31 12:49:07

# Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je crois que le jeu peut s'inscrire dans une période de consolidation des acquis.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'enseigne l'histoire secondaire 2. J'aimerais intégrer un jeu d'évasion à l'époque de la Renaissance via un vol de tableau ou quelque chose du genre pour que les élèves puissent s'approprier les oeuvres des grands maîtres.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je crois que les élèves seraient très motivés, engagés. La réussite je ne sais pas car il est difficile de prévoir le résultat d'un jeu, il faut s'ajuster pour permettre que le jeu soit ni trop facile, ni trop difficile. À voir.