

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : maude leclerc

<https://www.cadre21.org/membres/lcsm0074-uqar-ca>

Date d'obtention : 2022-04-15 14:36:10

# Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Un jeu qui demande de la préparation mais qui travaille tellement d'aspects en même temps. Il permet de développer plusieurs habiletés tels que la communication, la collaboration et la gestion du stress.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Débuter par des jeux d'évasion créer pour s'initier et par la suite créer des jeux d'évasion en tenant compte des caractéristiques des élèves.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

La motivation est définitivement un impact important qui engendre par le fait même l'engagement. Les élèves en général désirent relever le défi.,