cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Alexandre Tremblay Therrien
https://www.cadre21.org/membres/adb45c5d744ab65adc186272

Date d'obtention : 2022-03-25 19:12:35

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

L'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques permet de mobiliser les savoirs, savoirs-faire et les savoirs-êtres des élèves. C'est une occasion de ludiciser une tâche et cela nous permet d'accumuler plusieurs observations sur les compétences disciplinaires, transversales mais aussi la compétence numérique. La phase d'objectivation est un excellent moyen de développer les capacités métacognitives des élèves.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je pourrais l'utiliser dans pour transformer des tâches «d'évaluation formative» en trace d'observation qui serait beaucoup plus engageante pour les élèves et permettrait tout de même de m'informer sur les progrès des élèves dans leur capacité à mobiliser leurs différents types de savoirs.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Il est clair que la ludicisation (ou ludification) est une stratégie qui peut augmenter la motivation et l'engagement des élèves à accomplir une tâche, d'autant plus que le jeu d'évasion pédagogique nécessite d'incorporer un élément de scénarisation. Ultimement, un élève engagé est un élève qui augmente ses chances de réussite.