cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Léa Dupéré-Morin
https://www.cadre21.org/membres/807ad9e931472aa6e132d1b0

Date d'obtention : 2022-03-12 22:57:37

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je pense que ces jeux permettent réellement d'engager les élèves dans leurs apprentissages. Cela peut être un contexte très motivant et cela permet aux élèves de collaborer et d'améliorer leur compétence en communication.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Je crois qu'il serait pertinent de faire des jeux d'évasion quand plusieurs nouvelles notions ont été vu dans les derniers temps et ce, dans plusieurs matières. Ainsi, les élèves peuvent mettre en application leurs connaissances.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Motivation, plaisir en apprenant, engagement et participation au sein de l'équipe, meilleures habiletés de communication et de collaboration, meilleures gestion du temps et du stress, apprendre à raisonner et faire des inférences, développer la créativité.