

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : Manon Dupont

<https://www.cadre21.org/membres/mdupont-cssenergie-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2022-01-22 22:43:34

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je suis certaine que le jeu d'évasion va atteindre tout type d'apprenants, et développer le sens de la collaboration, de la discussion et la motivation de ceux-ci. Une nouvelle approche qui permet la rétention d'information sans apprendre en silo.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'utilise Quizizz pour la révision de la théorie, et on m'en redemande. Je veux apprendre à utiliser des jeux en présentiel, afin de développer un sentiment de réussite chez mes apprenants.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

La compétition par le jeu a toujours existé, alors je suis certaine à 300% de garder l'attention de mes élèves en les faisant participer à des jeux. Je pourrais donner comme exemple: j'utilise le jeu de TOCK avec un PowerPoint où l'élève doit identifier une espèce faunique. Je constate que ce jeu est compétitif et que les élèves veulent gagner! Si je pouvais en découvrir d'autre pour l'apprentissage ce serait vraiment une réussite pour l'attention et l'apprentissage de mes apprenants.