cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d’évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu’on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d’évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n’ont donc pas à s’évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d’évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Marie-Hélène Cormier
https://www.cadre21.org/membres/7db42233199e41acc3ca6e8b

Date d'obtention : 2021-11-17 20:28:59

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

C'est le genre d'activité qui est intéressante lors des journées avant les longs congés (avant Noël). Je pense qu'il est possible de le monter seul, mais il est mieux de le monter au moins à deux pour couvrir plus de matières.
C'est aussi super pour démontrer les utilisations pratiques des connaissances acquises et des compétences développées dans différentes matières.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

- une activité récompense
- le développement des compétences transversales en lien avec l'acquisition de connaissances
- amener à faire vivre cette expérience et peut-être les faire développer eux-mêmes une activité dans ce sens.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je pense que la motivation sera élevée avec la majorité des élèves. Ceux qui sont moins stimulés seront peut-être un peu moins attirés. Je pense que lorsqu'on ajouter la compétition (2 équipes par classe) peut aussi stimuler les élèves puisqu'ils aiment bien "gagner" contre un autre.
De plus, ça aide à démontrer à ceux qui sont démotivés qu'ils ont appris des choses et qu'ils peuvent aussi réussir d'une autre façon.