

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : marie-Eve Verpaelst
<https://www.cadre21.org/membres/verpaelstme-csrs-qc-ca>

Date d'obtention : 2021-05-01 23:53:06

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je trouve ce type de jeux très intéressant. Il augmente la motivation des élèves dans leurs apprentissages. Il permet également la collaboration entre eux et les amène à développer leur jugement en faisant appel à leurs connaissances générales.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

En ce temps de covid, certaines journées de stages sont parfois annulées et doivent être remplacées par des mises en situation en laboratoire ou cours en ligne. JE crois que ce type de jeu serait plus bénéfique que d'offrir des cours en ligne ou en laboratoire. Je pourrais créer une chambre de patient virtuelle et y inclure des éléments dangereux que l'élève devrait pouvoir remarquer

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je pense que l'élève serait grandement plus motivé et engagé dans la tâche. Ce type de jeu permettrait également de rendre les mises en situation bien plus réaliste que sur un bout de papier. Comme il est beaucoup plus facile d'apprendre en s'amusant, je crois que ça pourrait également avoir un impact positif sur leur réussite