

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : Giroux Nicolas

<https://www.cadre21.org/membres/66b0c4843fd1 added91fe90660>

Date d'obtention : 2021-02-23 18:16:51

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

J'avoue que ma principale inquiétude est le temps nécessaires à la planification et à la création de situations d'apprentissages utilisant le jeu d'évasion. Je me vois mal présentement partir de zéro en me lançant dans cette aventure étant donné que j'arrive de moins en moins à consacrer du temps à la planification. J'aimerais définitivement le tenter, mais je crois que je partirais d'applications comme Genially permettant d'avoir un canevas de départ...

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'aimerais beaucoup m'en servir dans un contexte de révision. Les synthèses ont tendance à être plutôt linéaires et j'aimerais offrir aux élèves la possibilité de réviser des notions de façon plus intuitive, autonome et excitante.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

J'imagine que le jeu d'évasion pourrait motiver mes élèves en proposant un défi à relever et en leur laissant une large part d'autonomie. Cela devrait également les amener à s'engager si le jeu proposé les stimule réellement. Si mes élèves sont davantage motivés et engagés dans leurs apprentissages, nul doute que leur réussite devrait s'en ressentir.