cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



Description:

Depuis quelques années, les jeux d’évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu’on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d’évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n’ont donc pas à s’évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d’évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Guillaume Beaulieu
https://www.cadre21.org/membres/46848eacbd782c03b9af15f6

Date d'obtention : 2020-11-27 15:41:37

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Les jeux d'évasion permettent de voir l'élève dans un contexte différent de celui de la classe ordinaire. Ils développent chez l'élève des compétences différentes dans un contexte inhabituelle.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

Bonne question. Suite à ma lecture, mes idées sur les jeux d'évasion étaient différentes de ce qui est proposé. Je crois que de l'intégrer avec d'autres matières pourraient être gagnant.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je vois surtout un impact au niveau de la motivation des élèves car le contexte est plus ludique. De plus, je suis persuadé que certains élèves pourraient être des acteurs plus impliqués et ainsi développer une meilleur estime de soi.