

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/9fa632ccc9e014e92a578077>

Date d'obtention : 2020-07-07 19:34:31

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

J'y vois une grande source de motivation pour les élèves. En travaillant avec mes collègues math/science, dans un premier temps, je pense qu'on pourrait faire une activité qui permettrait de joindre l'utile à l'agréable, entre autres et de développer la communication, la gestion du stress, la collaboration, la logique, la créativité, etc., des compétences de l'avenir...

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'utiliserais le jeu d'évasion lors de l'introduction à de la nouvelle matière, un sujet pas trop complexe pour débiter, mais tout de même nouveau pour les élèves afin d'y mettre du piquant! Je pense qu'ils apprendront mieux en s'impliquant.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Comme je l'ai dit précédemment, les élèves motivés s'engageront certainement plus et par le fait même apprendront ou retiendront davantage. Ils auront également mis à contribution plusieurs compétences essentielles: une communication efficace, la créativité, l'organisation, la gestion du stress...

Je pense que ça vaut vraiment la peine d'essayer une activité du genre!