

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur



21

Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir.

À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'impliq...

Badge attribué à : [Véronique Lebrun](#)

<https://www.cadre21.org/membres/e421c5c625752d31b0c630f9>

Date d'obtention : 2020-05-25 18:17:17



Au coeur de votre stratégie #DevProf

 cadre21.org



Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Les jeux d'évasion semblent un moyen efficace de faire participer tous les élèves en puisant dans les forces de chacun, toutes matières confondues.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

En étant enseignante en intégration sociale avec une clientèle en déficience intellectuelle, l'intégration des jeux d'évasion devra se faire très graduellement. Par contre, je crois que cela pourrait être un excellent moyen de réinvestissement et de transfert.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Avec mes élèves, j'ai l'impression que les jeux d'évasion pourraient être très bien reçus par certains et d'un intérêt mitigé pour d'autres. Il me faudra essayer!