

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Boîte à ouTIC 2 - Architecte



#### Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Architecte de nombreux tutoriels vous permettront de vous approprier les ressources et de les mettre en application en classe. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Marrakchi Vanessa

<https://www.cadre21.org/membres/03bfc0496af8fe7e6c46f39f>

Date d'obtention : 2022-02-17 17:17:59

# Boîte à ouTIC 2 - Architecte

1. Réflexion sur l'effet : Quelle influence la mobilisation des technologies dans l'activité a eue sur les élèves?

L'utilisation de la technologie dans cette activité a suscité beaucoup d'intérêt auprès de mes élèves. Tout d'abord les élèves sont captivés par ce qui est projeté sur un écran ce qui a pour conséquence un meilleur suivi des explications et un intérêt certain à participer et une plus grande motivation à réaliser les tâches que je leur ai proposé.

2. Retour sur l'activité : Que feriez-vous différemment si c'était à refaire?

J'ajouterai des animations afin de rendre la présentation encore plus attrayante et captivante.

3. Réflexion sur l'expérience : À la lumière de votre activité vécue, quels apprentissages tirez-vous de cette expérimentation?

Cette expérience a été un succès, je renouvellerai l'utilisation de la technologie dès que cela se présentera et cela dans tous les domaines que j'enseigne.

Déposez vos traces de l'activité scénarisée (maximum de 3)

Mission\_-La-recre.docx

Mission\_-jeux-de-recre.pptx