

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Boîte à ouTIC 2 - Architecte



#### Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Architecte de nombreux tutoriels vous permettront de vous approprier les ressources et de les mettre en application en classe. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Audet Alexanne

<https://www.cadre21.org/membres/c4039174aa8e253b50755cb0>

Date d'obtention : 2020-09-03 19:56:47

# Boîte à ouTIC 2 - Architecte

1. Réflexion sur l'effet : Quelle influence la mobilisation des technologies dans l'activité a eue sur les élèves?

Les élèves étaient motivés et avaient l'air très heureux. On change leur routine alors ils sont plus motivés et engagés dans le processus de leur apprentissage.

2. Retour sur l'activité : Que feriez-vous différemment si c'était à refaire?

Si c'était à refaire, j'explorerais davantage l'application avant de la présenter. Aussi, je regarderais un peu plus quelles sont mes options. Il existe tellement de logiques technologiques. Peut-être qu'un jour je tomberai sur une application/site qui me permettra de tout faire sur la même plate-forme.

3. Réflexion sur l'expérience : À la lumière de votre activité vécue, quels apprentissages tirez-vous de cette expérimentation?

Les élèves étaient plus motivés à participer. Ils ont aimé le retour sur la matière. Ce n'était pas une révision comme les autres. Elle était beaucoup plus dynamique et demandait leur participation. Par contre, comme mentionné plus tôt, j'aimerais découvrir une plate-forme qui me permettra de faire tout à la fois. Cependant, il est clair qu'inclure les technologies dans ma pratique a été très bénéfique pour moi et mes élèves. Ils ont plus retenu l'information.

Déposez vos traces de l'activité scénarisée (maximum de 3)

Capture-d'écran-2020-09-03-à-15.56.15.png

Site Web

<https://quizizz.com>