CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 2 - Architecte

Description:
La formation Boîte à ouTIC s’adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d’une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d’outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Architecte de nombreux tutoriels vous permettront de vous approprier les ressources et de les mettre en application en classe. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n’ont pas la prétention d’être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:
Badge attribué à : Todd Smith
https://www.cadre21.org/membres/tsmith-cefsk-ca

Date d'obtention : 2020-06-22 15:39:49

Boîte à ouTIC 2 - Architecte

1. Réflexion sur l’effet : Quelle influence la mobilisation des technologies dans l’activité a eue sur les élèves?
Quizizz nous a permit de voir les réponses en temps réel lors de la révision de notre étude de roman. Les élèves étaient engagés et voulait partager à l'oral après avoir répondu au quiz. Ils ont échanger des idées et ont demandé si nous pourrons répéter l'expérience de nouveau.
2. Retour sur l’activité : Que feriez-vous différemment si c’était à refaire?
Je ferai une plus grande banque de questions pour faire vraiment tester le système. Possiblement laisser les élèves voir le tableau de placement, car ils voulaient savoir où ils étaient en relation avec les pointages des autres.
3. Réflexion sur l’expérience : À la lumière de votre activité vécue, quels apprentissages tirez-vous de cette expérimentation?
C'était une courte test de l'application avec les élèves pour voir les enjeux de ce genre d'activité et la facilité de l'intégrer dans les cours. J'ai vu que les élèves étaient plus motivés à participer et à réviser le contenu car c'était moins vue comme travail et plus comme un jeu entre eux. Pour les projets dans le future, je crois que l'outil sera super utile.

Les photos en p.j sont des captures d'écran lors de la version test. Je n'avais pas les temps d'en prendre lors de l'activité avec les élèves.

Le code pour le quiz est 3599069
Déposez vos traces de l'activité scénarisée (maximum de 3)
Capture-Quizizz.PNG
Capture-Quizizz-3.PNG
Site Web
https://quizizz.com/admin/quiz/5ef0c4883db4b8001bb7ab96