

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/cebf14ad9acf70fb5e04c2f7>

Date d'obtention : 2020-04-25 18:14:29

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Il y a quelques applications dont je connaissait déjà, mais que je n'ai pas vraiment utilisés. Plusieurs sont intéressantes et semblent facile d'utilisation.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Je peux insérer certaines ressources pour réviser les mots de vocabulaire, faire un quiz sur les notions vues durant le thème, par exemple. Certaines ressources semblent ne pas trop demander de temps pour les préparer. Cela est réalisable dans un temps réel.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

Je suis certaine que la motivation augmenterait. J'utilise déjà les tablettes et les portables dans ma classe et à chaque fois que mes élèves voit "informatique" sur le menu du jour, ils ont hâte même s'ils savent qu'on ne fait que très rarement des jeux libres. Et le fait qu'ils puissent les utiliser pendant le français ou les maths, par exemple, serait encore plus captivant pour eux.