

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Lise Dubois
<https://www.cadre21.org/membres/ldubois-trivium-academy-com>

Date d'obtention : 2020-04-21 20:10:44

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Les ressources présentées sont claires et bien expliquées. Toutes ces ressources m'aideront à explorer davantage la technologie comme soutien dans l'apprentissage de mes élèves.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

En tant qu'enseignante de langue seconde, plusieurs ressources suggérées rendraient mes présentations encore plus vivantes et interactives. Elles pourraient facilement s'insérer sous forme de tableau interactif ou de "flash cards".

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

Le côté interactif, coloré et animé de ces ressources favoriseraient la participation active des élèves. Je suis certaine qu'ils seraient très motivés de faire les différents exercices proposés à l'aide de ces technologies. Ce qui les aiderait certainement à réussir et continuer dans l'évolution de leur apprentissage.