CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

Description:
La formation Boîte à ouTIC s’adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d’une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d’outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n’ont pas la prétention d’être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:
Badge attribué à : Clodie Roussel
https://www.cadre21.org/membres/croussel-trivium-academy-com

Date d'obtention : 2020-04-01 21:38:28

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?
Avant de commencer à regarder les ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC, je dois avouer que je ne connaissais pas beaucoup de ressources interacives en ligne. J'avais envie d'ajouter différentes options technologiques attrayantes pour des élèves de niveau préscolaire et primaire.
2. Comment ces ressources pourraient-elles s’insérer dans votre enseignement?
Plusieurs ressources présentées dans cette formation sont non seulement faciles à utiliser pour l'enseignant mais également faciles d'accès pour les élèves. Je pense aux applications comme Kahoot, Quizlet, Edpuzzle ainsi que Learning.apps qui pourraient facilement s'insérer dans une classe de musique 2e année. L'application Quizlet serait également super pour réviser certaines notions avec une classe de maternelle.
3. Quel serait l’effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d’une intégration de ces ressources à votre pratique?
Je pense que plusieurs de ces ressources, si elles sont bien utilisées, augmenteraient la motivation et l'engagement des élèves. Cela briserait la routine et permettrait aux élèves de pousser un peu plus loin leurs apprentissages.