

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



#### Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : L. B.

<https://www.cadre21.org/membres/d6f566ac821f4adbc2f6f4c8>

Date d'obtention : 2020-03-21 16:12:38

# Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Les ressources sont généralement accessibles et facilement transférables, moyennant qu'on aie du temps à investir, ce que j'ai présentement...

Pour la méthode Kawasaki, il faut aller encore plus loin lorsqu'on enseigne au primaire... du genre 5-10-40 (!) et offrir des moments où les jeunes peuvent venir faire des tentatives pour s'assurer qu'ils sont réellement actifs pendant les modelages et les pratiques guidées.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Pour l'instant, je vais m'intéresser davantage à celles qui permettent de questionner les élèves (Plickers et qcmcam entre autres) afin de valider la compréhension de tous les enfants rapidement dans le but de me permettre de réajuster mon enseignement plus efficacement.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

L'aspect anonyme de ce type de questionnaire permettra au élève de s'engager davantage au lieu de rester passifs et de regarder ceux qui comprennent déjà, répondre aux questions lancées en groupe-classe. Il y aura probablement un impact sur la réussite et donc sur la motivation de mes élèves...à suivre!