

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Nburkulian

<https://www.cadre21.org/membres/nathalie-burkulian-ecolesourphagop-com>

Date d'obtention : 2020-02-03 16:55:44

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

La formation nous donne différentes applications faciles à utiliser en classe. Les règles de présentation 10-20-30 nous aident à présenter notre pédagogie d'une façon efficace. Cela permettra un enseignement plus rapide et plus efficace.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Ces ressources pourraient diminuer le nombre d'évaluations (papier). Faire des exercices sous forme de jeux, faire des leçons/des notions plus intéressantes et stimulantes pour les élèves.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

Avec l'intégration de ces ressources, les élèves peuvent travailler à leur rythme et d'avancer dans leur pédagogie. Les élèves vont aussi développer leurs compétences informatiques et ils développent leur autonomie.