cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s’adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d’une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d’outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit :

la présentation du contenu...

Badge attribué à : leha0006-uqar-ca
https://www.cadre21.org/membres/0f0ff7a3e4672017e6a4eec6

Date d'obtention : 2025-03-30 20:02:37

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Les ressources présentées dans cette formation offrent une grande diversités d'outils pour la création de contenus interactifs et engageants. Ma première réflexion est que ces plateformes permettent de rendre l'apprentissage plus dynamique et attrayant pour les élèves. Elles favorisent également la différenciation pédagogique, car elles offrent diverses façons de présenter l'information, que ce soit sous forme d'infographies, de vidéos animées ou d'exercices interactifs.

De plus, ces outils facilitent la collaboration et l'autonomie des élèves en leur donnant la possibilité de créer leurs propres productions. Ils s'intègrent bien dans une approche par projet et encouragent la créativité, tout en développant des compétences numériques essentielles. Cependant, leur prise en main peut nécessiter un certain accompagnement, notamment pour les élèves plus jeunes ou ceux moins à l'aise avec le numérique.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s’insérer dans votre enseignement?

Les ressources présentées peuvent s’insérer de manière significative dans mon enseignement en rendant les apprentissages plus visuels, interactifs et engageants pour les élèves. Par exemple, Canvas me permettrait de créer des affiches, des fiches pédagogiques et des présentations attrayantes pour structurer mes leçons et offrir un support visuel clair aux élèves. Genial.ly, quant à lui, pourrait être utilisé pour concevoir des activités interactives comme des jeux d’évasion ou des présentations dynamiques qui favorisent l’apprentissage par la découverte.

Avec Powtoon, je pourrais créer des capsules vidéos animées pour expliquer certaines notions de manière ludique, ce qui peut être particulièrement utile pour capter l’attention des élèves et diversifier les modes d’explication. Enfin, Edigo pourrait être un outil intéressant pour favoriser la co-construction de savoir en permettant aux élèves de collaborer sur des documents partagés et de participer activement à l’élaboration des contenus.

L’intégration de ces ressources dans mon enseignement s’inscrit dans une démarche qui valorise l’engagement des élèves, l’autonomie et le développement de leurs compétences numériques. Ces outils me permettraient aussi d’adapter mes pratiques en fonction des besoins et des styles d’apprentissage de chacun, tout en favorisant la créativité et la collaboration.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

L'intégration des ressources présentées dans cette formation aurait un impact positif sur la motivation, l'engagement et la réussite de mes futurs élèves. Tout d'abord, ces outils rendent l'apprentissage plus dynamique et interactif, ce qui capte davantage l'attention des élèves et stimule leur curiosité. Par exemple, Canvas et Genial.ly permettent de présenter les notions sous une forme plus visuelle et engageante, facilitant ainsi la compréhension et la rétention des informations.

L'utilisation de Powtoon pour créer des vidéos animées rendrait certains contenus plus accessibles et attrayants, notamment pour les élèves ayant des besoins particuliers ou des difficultés à se concentrer sur des explications plus traditionnelles. De plus, Edigo, en favorisant la collaboration et l'écriture partagée, permettrait aux élèves de s'investir activement dans leur apprentissage et de développer leurs compétences en communication et en coopération.

En intégrant ces outils à ma pratique, je pourrais proposer des activités plus variées, adaptées aux différents styles d'apprentissage et encourageant la créativité des élèves. Cette approche interactive et multimodale renforcerait leur engagement et leur sentiment de compétence, ce qui favoriserait leur persévérance et leur réussite scolaire. De plus, ces ressources les amèneraient à développer leurs compétences numériques, un atout essentiel dans leur parcours éducatif et leur futur vie professionnelle.