

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit :

la présentation du contenu,
le questionnement des élèves, et
la création de diverses activités en ligne.

Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. ...

Badge attribué à : [desa0140-uqar-ca](#)

<https://www.cadre21.org/membres/534f12689882eff5b6da4605>



cadre21.org



Au coeur de votre stratégie #DevProf

Date d'obtention : 2025-03-09 19:52:44

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

D'abord, j'ai été surprise de constater que je ne connaissais pas la majorité des ressources présentées. Par contre, elles ont l'air simples à utiliser et je suis à l'aise d'essayer la plupart d'entre elles en classe avec des élèves. De plus, j'aime que les ressources soient gratuites et qu'elles permettent une infinité de possibilités. En effectuant cette formation, plusieurs idées d'activités me sont venues en tête. Ces activités touchent le domaine des langues, des mathématiques, des sciences et de l'univers social.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Je pourrais utiliser les ressources présentées de diverses façons dans mon enseignement. En guise d'exemple, je pourrais utiliser l'application Genially pour créer un jeu d'évasion et ainsi permettre à mes élèves de réviser des notions en étant efficace et en ayant du plaisir.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

L'utilisation du numérique peut augmenter la motivation des élèves. En effet, ces ressources rendent les apprentissages ludiques. En outre, comme mentionné précédemment, le numérique permet une infinité de possibilités. En d'autres termes, l'enseignante peut facilement varier les approches pédagogiques utilisées en classe, ce qui permet notamment une meilleure différenciation pédagogique. Finalement, le numérique force les élèves à être actifs dans leurs apprentissages, ce qui apporte un effet considérable sur l'engagement et la réussite des apprenants.