

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Blouin Claudia

<https://www.cadre21.org/membres/58a39ba262b8837ac67e5a3a>

Date d'obtention : 2024-02-05 16:36:57

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Je trouve qu'il y a vraiment des ressources ciblées pour la création et la présentation de matériels didactiques pour l'enseignant et certaines ressources plus ciblées pour l'utilisation de l'élève. Ayant une classe iPad, c'est plus les ressources pour impliquer activement les élèves dans leurs apprentissages qui m'intéressent. Je cherche toujours la plus-value d'une application avant de l'utiliser.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Les ressources présentées seraient plus utilisées afin de faire de la révision avec les élèves en classe de manière plus ludique et stimulante. Exemple, Quizizz serait une excellente alternative au Kahoot traditionnel. La plus-value de cette plateforme serait que les élèves pourraient l'utiliser à la maison et non seulement à l'école avec l'enseignante. L'application Powtoon est une très belle manière de bonifier les apprentissages. Il est possible de créer des vidéos à partir de n'importe quelles notions apprises. Il serait intéressant de l'utiliser en univers social.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

L'utilisation des technologies a un effet positif sur la motivation, l'engagement et sur la réussite des élèves. Selon les études menées par Thierry Karsenti, l'utilisation des outils technologiques accroît de 43,2 % la motivation des élèves lors de la réalisation d'une tâche. L'intégration des ressources à ma pratique enseignante permet de créer un accès direct à l'information, développer l'esprit critique des élèves tout en créant des situations pertinentes, motivantes et stimulantes. Selon moi, l'engagement des élèves est la clé en éducation et tout commence avec une enseignante motivante et innovante.