

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



#### Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Champoux Alexandra

<https://www.cadre21.org/membres/67f810702cd43dc39d5b3816>

Date d'obtention : 2023-06-05 23:44:58

# Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Plusieurs ressources sont intéressantes, j'utilise déjà Canva, Kahoot et Google Forms, mais je crois que je vais commencer à intégrer d'autres ressources, notamment Genial.ly et Edigo.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Dans le cours de français, je pourrais inviter les élèves à créer des affiches sur un roman qu'ils doivent lire et présenter oralement en utilisant l'application Edigo. Je pourrais également utiliser les différentes applications présentées pour créer davantage de supports visuels pour les cours que je donne.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

Tel que mentionné dans la formation, l'utilisation de la technologie est souvent une source de motivation pour les élèves, car elle permet de différencier les tâches. En étant plus motivés, les élèves auront un plus grand sentiment de compétence et la réussite leur sera davantage accessible. De plus, en créant davantage de supports visuels ou de vidéos pour accompagner les cours, les élèves pourront avoir accès à ces ressources pour étudier, ce qui pourrait les aider à mieux réussir.