CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

Description:
La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:
Badge attribué à : sacha.pouliot
https://www.cadre21.org/membres/sacha-pouliot-externatsjb-com

Date d'obtention : 2021-04-22 22:40:25

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?
J'ai beaucoup apprécié. Genially et Powtoon sont utilisés dans ma pratique, mais dès la semaine prochaine, je vais intégrer Go formative dans mes cours.
2. Comment ces ressources pourraient-elles s’insérer dans votre enseignement?
Étant présentement à distance, je cherche des moyens afin de rendre les classes virtuelles plus attrayantes, collaboratives et ludiques. Afin de solliciter aussi la mémorisation, je cherche des ressources qui permettent à l'élève de s'impliquer dans son processus d'apprentissage en étant actif. Les ressources peuvent servir d'évaluation formative afin de garder des traces sur l'évolution de l'élève.
3. Quel serait l’effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d’une intégration de ces ressources à votre pratique?
Ayant déjà explorer des jeux sur Genially, je sais que l'engagement des élèves y est à 100%. De plus, ils sont motivés et même les parents remarquent un effet positif. Leur implication est moins sollicitée dans la partie de travail autonome puisque les élèves se débrouillent bien et peuvent avoir des rétroactions instantanées.