

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Nancy Boulé
<https://www.cadre21.org/membres/nboule-cclेमoyne-edu>

Date d'obtention : 2020-10-23 14:55:59

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Il y a plusieurs outils numériques intéressants et accessibles. Je garde en tête d'avoir une intention pédagogique claire afin de choisir l'outil qui conviendra le mieux pour une activité d'apprentissage. Je ne suis pas une experte en technologie, mais bien en pédagogie. Je dois expérimenté des outils et apprendre de mes erreurs.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Pour la présentation de contenu, une façon plus dynamique, concise, visuelle et interactive grâce à l'utilisation des outils proposés. Ex: Intégration de vidéos, création d'affiches, de matériel pédagogique.

Pour évaluer les élèves de façon formative, créer des vidéos en insérant des questions, créer des questionnaires pour valider leurs réponses instantanément.

Pour créer des activités en ligne, j'aimerais particulièrement créer une activité sur Thinglink pour ajouter des hyperliens et bonifier leur apprentissage tout en sollicitant leur curiosité.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

Varier des stratégies d'enseignement est une source de motivation pour les élèves. Utiliser la technologie permet de maintenir leur intérêt, leur curiosité. Ces outils aident à suivre leur propre rythme d'apprentissage, à vérifier leurs acquis.