

Preuve et attestation de développement professionnel

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur



Description:

La formation Boîte à ouTIC s'adresse plus particulièrement aux enseignants qui en sont à leurs premières explorations de la technologie en classe. Dans le cadre de cette formation, nous vous invitons à explorer la mobilisation de différentes ressources technologiques à partir d'une intention pédagogique. Par ressources, nous entendons un ensemble d'outils technologiques qui favorisent l'engagement actif de l'apprenant tel que des applications, des sites Web et des supports numériques. Ces ressources vous seront proposées au travers de trois thèmes, soit : la présentation du contenu, le questionnement des élèves, et la création de diverses activités en ligne. Au niveau Explorateur, une présentation de ces thèmes et de diverses ressources, illustrés par des exemples concrets, seront abordés. Pour les enseignants ayant déjà expérimenté des outils technologiques en classe, vous remarquerez que les ressources présentées n'ont pas la prétention d'être exhaustives. En ce sens, si certains outils que vous avez expérimentés ne sont pas répertoriés dans cette formation, nous vous invitons à contribuer à titre de collaborateur et à nous soumettre les caractéristiques de cet outil via le formulaire à cet effet au niveau Explorateur.

:

Badge attribué à : Thomas Laniel

<https://www.cadre21.org/membres/thomas-laniel2-cssmb-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2020-04-29 16:38:45

Boîte à ouTIC 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion à propos des ressources présentées dans la formation Boîte à ouTIC?

Les ressources sont intéressantes et variées. Je trouve que la plupart des outils peuvent autant être utilisés par l'enseignant pour préparer la présentation d'un enseignement que par les élèves dans leur apprentissage. Étant au préscolaire, j'ai surtout été attiré par les applications de quiz interactif que je vois très bien être utilisées dans ma classe.

2. Comment ces ressources pourraient-elles s'insérer dans votre enseignement?

Des applications comme Edigo et Genially, je les vois utiles pour bâtir du matériel pédagogique qui seraient destinés aux enfants. Je serais en mesure de les rendre plus attrayants et intéressants. Une application comme Plickers peut être utile pour consolider les acquis des enfants. Le fait de rendre le tout interactif permet d'attirer les jeunes et l'application demande peu de matériel ce qui permet de l'utiliser fréquemment.

3. Quel serait l'effet (motivation, engagement, réussite) sur vos élèves d'une intégration de ces ressources à votre pratique?

Dans un monde où tout devient interactif et de plus en plus stimulant pour les enfants, il faut que l'école trouve un moyen de se démarquer et d'aller rejoindre les jeunes dans cet univers. Je pense que ces outils permettent cela. Le contenu devient plus interactif, plus attrayant et au goût du jour. Je pense que cela permet à l'enseignant de mieux rejoindre les jeunes et de faire ainsi un enseignement efficace.