

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 3 - Virtuose

cadre21



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. Au niveau virtuose, il s'agira de démontrer une intégration de la robotique et de la programmation dans plusieurs contextes et par différentes activités d'apprentissage.

:

Badge attribué à : Ducharme Bernard

<https://www.cadre21.org/membres/4a1318641ff95e78ac08afaa>

Date d'obtention : 2023-05-29 14:29:11

# Robotique et programmation 3 – Virtuose

En quoi vos nouveaux apprentissages changent-ils votre posture pédagogique en terme d'intégration de la robotique et de la programmation à votre enseignement?

Ce projet met en lumière les bienfaits de la collégialité dans un contexte d'apprentissage. Les élèves ont super bien collaboré et le produit final s'en est trouvé amélioré. D'autant plus que ce projet incluait d'autres volets : recherche de produit, recherche de financement, assemblage, promotion, etc. Est-ce que le tout est applicable dans une classe de mathématique régulière par exemple où certains élèves n'ont aucun intérêt et/ou habiletés avec la programmation, reste à voir. J'avais quand même testé Scratch avec mes élèves en mathématique 1re secondaire (voir badge architecte) avec un certain succès. Là, on est à un niveau pas mal plus élevé et loin des petites animations. J'aimerais bien pousser le niveau encore plus loin l'an prochain avec un projet utilisant les microcontrôleurs Arduino et la programmation en langage C. Le club info, c'est en quelque sorte une mini concentration informatique à l'école. Les élèves qui viennent sont des passionnés. C'est toujours motivant de travailler avec eux.

2. Commentez les traces que vous déposez en appui à votre demande. En quoi soutiennent-elles votre compétence?

Dans le document de présentation, vous verrez plusieurs traces de la réalisation de notre projet : photos, vidéos, tutoriels, résultat final en ligne. J'ai beaucoup appris en réalisant ce projet (plusieurs notions de Scratch), principalement des élèves qui sont allumés et souvent plus compétents que moi. De mon côté, ce que je pouvais leur apporter, c'était mon expérience. En espérant que vous prendrez goût à jouer à notre jeu du serpent!

Déposez ici les traces que vous avez recueillies en appui à votre demande de badge

Serpent-Original-V2.zip

Tutoriels-Serpent-2023.pdf

Projet-Picade-presentation.pdf

Site Web

<https://clubinfoaam2022.000webhostapp.com/serpent/menu.html>