CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 2 – Architecte

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. Le niveau Architecte permettra d'approfondir la compréhension des principes de la robotique et de la programmation tout en proposant des visées pédagogiques explicites en lien avec diverses disciplines.

:
Badge attribué à : Tommy Plourde
https://www.cadre21.org/membres/tommy-plourde-cssc-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2019-06-27 15:13:48

Robotique et programmation 2 – Architecte

1. En quoi l’activité de robotique ou de programmation a-t-elle eu de l’impact sur les élèves?
Participant à la Semaine numériQC à l’école 2019 : la réflexion est dans le PDF ci-joint
2. Retour sur l’activité : Que feriez-vous différemment si c’était à refaire?
Participant à la Semaine numériQC à l’école 2019 : la réflexion est dans le PDF ci-joint
3. Réflexion sur l’expérience : À la lumière de votre activité vécue, quels apprentissages tirez-vous de cette expérimentation?
Participant à la Semaine numériQC à l’école 2019 : la réflexion est dans le PDF ci-joint
Déposez vos traces de l'activité scénarisée (maximum de 3)
Dépôt-du-projet-final-Semaine-numériQC-à-lécole-Entrée-38-Tommy-Plourde.pdf