cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation.
À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation...

Badge attribué à : Clodie Roussel
https://www.cadre21.org/membres/c29c5b5659187dc6ca391b2f

Date d'obtention : 2020-04-06 17:24:33

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

La grande majorité des enfants s'intéresse et/ou utilise déjà beaucoup de technologies dans leur vie quotidienne. Je pense qu'il est important en tant qu'enseignante de les soutenir et de les aider dans leur exploration des technologies. Il est important pour moi de montrer à mes élèves comment bien utiliser les technologies ainsi que d'approfondir leurs connaissances sur différents programmes et/ou outils de codage.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Tout d'abord, j'aimerais explorer la plateforme ScratchJr avec mes élèves de maternelle. J'aimerais dans un premier temps, les laisser explorer la plateforme en petit groupe de deux ou trois. Ils pourraient par la suite me partager leurs découvertes. Ensuite, nous pourrions avoir plusieurs ateliers planifiés avec la plateforme ScratchJr tout au long de l'année pour parfaire leurs apprentissages du codage et de la programmation.

Si tout se passe bien avec ScratchJr, j'aimerais essayer d'intégrer l'abeille Bee-Bot dans ma classe comme deuxième outil de codage. Encore une fois, je pourrais utiliser l'abeille pour proposer des situations d'apprentissages tout au long de l'année.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

Je pense que l'intégration d'outils de codage, de programmation dans ma classe aurait un impact positif autant sur mes élèves qu'avec leurs parents. Il est impressionnant pour un parent de voir que son enfant apprend à coder à l'école.