

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

cadre21



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:

Badge attribué à : Lemarbre Martin

<https://www.cadre21.org/membres/a9fddd2a015ec800976bf157>

Date d'obtention : 2020-02-11 16:01:23

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

Dans un contexte d'apprentissage, la programmation regroupe énormément de notions et des compétences visées, en plus de faire partie du quotidien de l'enfant. Celui-ci apprend à comprendre ces machines et les apprivoiser.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Au préscolaire comme au secondaire, le tout se fait dans le jeu, dans le plaisir, un plaisir d'avoir travaillé fort et d'être allé au limites de ses compétences (de les avoir repoussées même).

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

L'apprentissage au cours d'une vie vise la compréhension du monde où l'on vit, de même que l'implication au sein de celui-ci. La programmation fait partie de notre monde en 2020, qu'on le veuille ou non, autant en saisir les codes et s'en servir dans un processus créatif!