CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:
Badge attribué à : Norzelie Daniel Menard
https://www.cadre21.org/membres/norzelie-ualberta-ca

Date d'obtention : 2024-03-08 15:38:55

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l’idée que l’apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

La compréhension des bases de la programmation offre des avantages considérables. La programmation encourage le développement de la pensée logique et de la résolution de problèmes. Ces compétences sont utiles dans de nombreux aspects de la vie quotidienne, pas seulement dans le domaine de la technologie. De plus, sans un monde en évolution constante ou la technologie devient de plus en plus importante, savoir programmer permet de comprendre le fonctionnement des outils et des applications que nous utilisons au quotidien. Cela donne aux enfants une meilleure maîtrise de leur environnement numérique.

Question 2 - Comment voyez-vous l’intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Je trouve que c'est excellent pouvoir intégrée ces apprentissage dans la classe, parce que la programmation offre un moyen créatif de donner vie à des idées. Les enfants peuvent créer des jeux, des animations, des applications, ce qui favorise l'expression de leur créativité d'une manière tangible et interactive.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

l'impact serait positif parce que encourage la collaboration et le travail d'équipe. Les projets de programmation nécessitent la contribution de plusieurs individus pour compléter un produit final, ce qui renforce les compétences sociales. permet aussi d'aborder des questions éthiques liées à la technologie, telles que la vie privée en ligne, la sécurité informatique et l'impact social.

En résumé, l'apprentissage de la programmation devient un élément essentiel de l'éducation au XXIe siècle, offrant des compétences clés pour réussir dans un monde de plus en plus numérique.