

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:

Badge attribué à : Sayers Anabelle

<https://www.cadre21.org/membres/00f9ac946de1de30e11064f7>

Date d'obtention : 2024-03-08 03:04:50

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXI^e siècle?

À mesure que le monde continue à se développer au niveau de la technologie, il devient de plus en plus important que les élèves soient formés à ces compétences numériques. C'est-à-dire que l'apprentissage doit s'adapter aux changements technologiques pour soutenir les adultes de l'avenir.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Comme suggéré dans cette formation, il serait avantageux de s'engager dans une démarche équipe-école afin de mieux apprendre et à maîtriser les concepts autour de la programmation et la robotique. Pour aller plus loin, après avoir pratiqué, je me sentirais plus à l'aise à implémenter les différents outils et ressources tels que les différents logiciels et petits robots dans les cours qui abordent le sujet.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

L'implémentation de l'apprentissage de la programmation et la robotique aurait de nombreuses avantages pour la communauté de l'école. Premièrement, cela introduit ou renforce les compétences numériques chez les enseignants, à qui le sujet pourrait être nouveau, pour qu'ils puissent mieux soutenir les élèves. Ainsi, pour les élèves, l'apprentissage d'un tel sujet est très avantageux puisqu'ils arrivent dans un monde où la programmation et la technologie se font partie de tous. Les parents se bénéficieraient de cet apprentissage d'une manière similaire aux enseignants, mais aussi du fait que leurs enfants sont plus motivés à l'école quand la programmation en fait partie du curriculum.