

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:

Badge attribué à : Awoufack Minette Doris

<https://www.cadre21.org/membres/a529cc7fa1e30d2c78b15a86>

Date d'obtention : 2023-09-30 18:24:07

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

L'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle car le monde d'aujourd'hui se développe très vite et de façon numérique et chaque enfant devrait être capable de comprendre le langage des robots, de communiquer, de créer et de comprendre cette technologie qui au fil du temps sera peut-être le seul moyen d'apprentissage dans tous les domaines de la vie.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

L'intégration de cet apprentissage dans ma salle de classe se fera en plusieurs étapes et de façon progressive: la première phase sera de faire connaître tout le matériel robotique à utiliser et ses fonctionnalités pour la programmation à mes élèves, leur expliquer le bien-fondé de cet apprentissage, leur faire intervenir dans le choix de l'activité à réaliser, insister sur les activités sous formes de jeux en groupe pour faciliter leur apprentissage tout en jouant.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

L'impact sur les élèves sera l'interactivité avec l'enseignant, l'implication à chaque cours d'apprentissage, le développement de leur capacité à comprendre, à communiquer et à créer les algorithmes dans le langage robotique. Le personnel sera plus apte et plus motivé à transmettre ses connaissances aux élèves qui ont déjà développé certaines aptitudes de base avec passion, les feedbacks poussés avec les élèves motiveront les enseignants. Les parents des élèves auront quant à eux la capacité de communiquer avec les enfants dans le langage robotique (ils auront les connaissances de base) car les parents ont une grande influence sur l'apprentissage des