CADRE21



Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 - Explorateur



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

Badge attribué à : mathieu blais

https://www.cadre21.org/membres/blaism88-cssdn-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2023-08-09 19:38:12

Robotique et programmation 1 - Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

L'idée que l'apprentissage de la programmation devienne incontournable pour un enfant au XXIe siècle est une perspective prometteuse, car elle permet d'armer les jeunes générations avec des compétences essentielles pour comprendre et façonner le monde numérique en constante évolution, renforçant ainsi leur capacité à innover et à s'adapter aux défis technologiques à venir.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

J'intégrerai l'apprentissage de la programmation dans ma classe en créant des activités interactives et ludiques qui initient les élèves aux concepts fondamentaux de la programmation. Je proposerai des projets concrets où ils pourraient appliquer leurs connaissances nouvellement acquises pour résoudre des problèmes et créer des solutions créatives. Cela encouragerait la pensée critique, la résolution de problèmes et la collaboration, tout en rendant la programmation accessible et stimulante pour les élèves.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

L'intégration de l'apprentissage de la programmation a des impacts significatifs. Les élèves développent des compétences en résolution de problèmes, en pensée logique et en créativité, les préparant ainsi à réussir dans un monde numérique. Le personnel enseignant serait amené à adopter des approches pédagogiques novatrices, renforçant leurs compétences technologiques et leur créativité pédagogique. Les parents seraient engagés dans le processus éducatif de leurs enfants, comprenant l'importance de la programmation pour leur avenir. Au niveau communautaire, l'école deviendrait un centre de compétences technologiques, favorisant la collaboration avec l'industrie et contribuant ainsi à former une génération de citoyens compétents et adaptés aux défis du 21e siècle.