CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:
Badge attribué à : Laurence Dallaire Boily
https://www.cadre21.org/membres/dallairl-cssvdc-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2022-08-11 20:11:07

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

Nécessaire, essentiel, un outil de plus dans leur boite à outils. Apprendre la programmation va aider les élèves dans leur compétence numérique. Il serait de mentir que l'avenir n'est pas au numérique. Aussi bien fournir des connaissances de base à nos élèves pour qu'ils puissent résoudre le plus facilement possible une suite de problèmes.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

En permettant des moments, dédiés en classe, pour aider les élèves à faire évoluer un projet. Aussi, inviter des acteurs extérieurs du monde de la programmation afin de réussir dans ce beau projet. Continuer l'apprentissage de langage de programmation (python et java) pour bonifier mes connaissances et me sentir à compétente auprès de mes élèves du secondaire. Offrir aussi des moments pour acquérir des bonnes pratiques en lien avec l'informatique.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

Un impact positif, puisque nous pourrions offrir un nouveau cours pour des élèves qui ont parfois de la difficulté à se trouver une passion dans le système scolaire. Cela permettra aussi à tous les élèves d'acquérir de nouvelles connaissances et ainsi avoir une meilleure idée de leur potentiel, leurs compétences et aussi améliorer l'approche orientante que nous pouvons offrir puisque les champs de l'informatique sont de plus en plus présents.