

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 - Explorateur



Description:

Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation.

À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

Badge attribué à : [Martin Cousineau](#)

<https://www.cadre21.org/membres/886978e8be62eef90932baee>

Date d'obtention : 2022-05-03 19:40:06

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 - Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l'idée que l'apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXI^e siècle?

Les élèves seront en mesure de mieux comprendre le fonctionnement des appareils électroniques qu'ils utilisent. De plus, en apprenant la programmation, il devient plus facile de travailler certaines compétences, comme la résolution de problèmes en mathématiques.

Question 2 - Comment voyez-vous l'intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Je pense initier mes élèves à la programmation par Scratch l'année prochaine pour leur faire vivre des projets intéressants en mathématiques. De plus, en travaillant la programmation avec Scratch, ils seront en pleine résolution de problème, car parfois le programme n'exécute pas ce que l'élève veut que son programme fasse. Dans ce cas, il doit prendre le temps de réfléchir à ce qu'il a fait pour trouver où son erreur se trouve dans sa programmation. Finalement, en initiant mes élèves à la programmation avec Scratch, ceux qui suivent un cours en robotique auront plus de facilité à programmer leur robot lors de l'exécution des défis proposés.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

Une meilleure collaboration lors de la planification horizontale sur un niveau. Il sera possible aussi de faire des projets interdisciplinaires.