CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Description:
Dans les dernières années, la robotique et la programmation ont progressivement fait leur entrée dans les écoles primaires et secondaires. De plus en plus d'enseignants et d'équipes-écoles réfléchissent aux façons de les intégrer à leur curriculum scolaire afin de développer chez les élèves une multitude de compétences et d'habiletés. Cette formation a pour objectif dans un premier temps de vous faire réfléchir puis de vous engager à initier les élèves à la robotique et à la programmation. À travers un parcours non-linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de faire l'acquisition de connaissances générales sur la robotique et la programmation, vous proposera une variété de matériel ainsi qu'un éventail de conseils, de stratégies et de ressources.

:
Badge attribué à : Benoit Landreville
https://www.cadre21.org/membres/landrevilleb-cssdm-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2021-10-28 17:56:01

Robotique et programmation 1 – Explorateur

Question 1 - Quelle est votre première réflexion sur l’idée que l’apprentissage de la programmation devient un incontournable pour un enfant au XXIe siècle?

Déjà très jeunes, les élèves utilisent beaucoup la technologie à la maison. Donc, pour eux, c'est logique d'apprendre avec les outils numériques.

Question 2 - Comment voyez-vous l’intégration de cet apprentissage dans votre classe?

Les élèves ont une très grande motivation à utiliser les outils technologiques en classe. Il est facile de les motiver et de leur demander de réaliser des tâches complexes.

Question 3 - Selon vous, quels seraient les impacts sur les élèves, le personnel, les parents et sur la communauté de votre école?

L'impact serait très positif car l'ensemble de la communauté pense que c'est important que les élèves puissent maîtriser les outils technologiques. C'est le rôle de l'école de développer les compétences numériques des élèves.